



Golf – Club an der



Göhrde e.V.

Wettspielausschreibung und Meldeliste

Raider - Cup

Termin:	Sonntag, 13.07.2025
Spielbeginn:	09:00 Uhr
Spielform:	Mannschaftswettbewerb für 6er Mannschaften, Lochspiel über 3x9 Loch mit 3/4 Vorgabe; nicht vorgabewirksam; (Erklärung s. unten)
Course:	White Course (Abschläge Damen: Rot/Weiß; Abschläge Herren: Gelb/Weiß)
Teilnehmer:	Mitglieder und Gäste des GC an der Göhrde; bis HCPI 36 Minimum Anzahl der Mannschaften: 6
Spielergruppen:	Auslosung
Meldeschluss:	Freitag, 11.07.2025; 18:00 Uhr
Startgeld:	30,00 € p/Person, Gäste 60,00 € (incl. Greenfee) incl. Nudelbuffet nach der zweiten Runde
Wertung:	Für jedes gewonnene Match erhält die Mannschaft einen Punkte, für geteilte Partien 0,5 Punkte. Sieger ist

die Mannschaft mit den meisten Punkten. Stechen: Bei Punktegleichheit um die Plätze 1 - 3 erfolgt ein Shoot-Out auf Bahn 18

Preise: 1. - 3. Preis; Wanderpokal und lobende Erwähnung auf der Webseite des Clubs für die Siegermannschaft

Spilleitung: P. Ward, J. Kutowski, W. Müller

Spielende: Das Wettspiel ist mit Abschluss der Siegerehrung beendet.

Gespielt wird nach der Rahmenausschreibung (Wettspielordnung) des GC an der Göhrde (siehe Aushang)

Spielform:

In Anlehnung an den Ryder-Cup werden 3 Lochspiel-Runden über jeweils 9 Loch gespielt.

Runde Eins: Vierer

Spielmodus:

Zwei Spieler spielen zusammen nur einen Ball und schlagen ihn immer abwechselnd. Es wird im Voraus vereinbart, welcher Spieler an den geraden und welcher an den ungeraden Löchern abschlägt. Dabei spielt es keine Rolle, welcher Spieler an der vorherigen Spielbahn eingelocht hat und auch Strafschläge beeinflussen die Spielreihenfolge (immer abwechselnd) nicht.

Die Spielvorgaben beider Partner werden addiert und durch zwei geteilt. Das Ergebnis ist die Spielvorgabe für die Partei. Höchste gemeinsame Spielvorgabe 36.

Runde Zwei: Vierball

Spielmodus:

Beim Vierball spielen beide Partner jedes Loch mit ihrem eigenen Ball. Das jeweils bessere Ergebnis wird eingetragen. Jeder Spieler spielt mit 3/4 seiner Vorgabe.

Runde Drei: Einzel

Spielmodus:

Einzel-Lochspiel mit 3/4 Vorgabe.

Shoot-out:

Bei einem Stechen zwischen 2 oder mehr Mannschaften: spielen alle Mannschaftsmitglieder jeweils einen Ball aus 100 m auf das Grün der Bahn 18. Sieger ist die Mannschaft, deren Ball am dichtesten am Loch liegt.

Bitte Mannschaftsweise eintragen:

Hinweis, unbedingt beachten:

Bitte kenntlich machen wer die Partner bei den beiden 4ern sind. Andernfalls werden von der Spielleitung die Spieler 1 und 2, 3 und 4 sowie 5 und 6 als 4er-Teams aufgestellt.

Mannschaft:		Mannschaft:	
Spieler 1:		Spieler 1:	
Spieler 2:		Spieler 2:	
Spieler 3:		Spieler 3:	
Spieler 4:		Spieler 4:	
Spieler 5:		Spieler 5:	
Spieler 6:		Spieler 6:	
Mannschaft:		Mannschaft:	
Spieler 1:		Spieler 1:	
Spieler 2:		Spieler 2:	
Spieler 3:		Spieler 3:	
Spieler 4:		Spieler 4:	
Spieler 5:		Spieler 5:	
Spieler 6:		Spieler 6:	
Mannschaft:		Mannschaft:	
Spieler 1:		Spieler 1:	
Spieler 2:		Spieler 2:	
Spieler 3:		Spieler 3:	
Spieler 4:		Spieler 4:	
Spieler 5:		Spieler 5:	
Spieler 6:		Spieler 6:	
Mannschaft:		Mannschaft:	
Spieler 1:		Spieler 1:	
Spieler 2:		Spieler 2:	
Spieler 3:		Spieler 3:	
Spieler 4:		Spieler 4:	
Spieler 5:		Spieler 5:	
Spieler 6:		Spieler 6:	