

# Golf – Club an der Göhrde e.V.



## Wettspielausschreibung und Meldeliste

---

**A**uswahldrive **C**hapman **L**ouisiana

Termin: Mittwoch, 01.05.2024  
Spielbeginn: 10:00 Uhr  
Spielform: Vierer (s. Unten) nicht handicaprelevant  
Course: White Course (Abschläge Damen: Rot/Weiß,  
Abschläge Herren: Gelb/Weiß)  
Teilnehmer: Mitglieder des GC an der Göhrde, Gäste; bis HCPI -54  
Spielergruppen: Zusammenstellung nach Wunsch und Auslosung  
Meldeschluss: Montag, den 29.04.2024; 18:00 Uhr  
Startgeld: 10,00 €, Gäste 35 € (inkl. Greenfee)  
Preise: nach Beteiligung  
Spilleitung: W. Müller, J. Kutowski, I. Lustig  
Spielende: Das Wettspiel ist mit Abschluss der Siegerehrung  
beendet.

**Gespielt wird nach der Rahmenausschreibung (Wettspielordnung) des  
GC an der Göhrde (siehe Aushang)**

## **Spielform:**

Gespielt werden 3 verschiedene Vierer.

Loch 1 – 6: Vierer mit Auswahldrive

Beide Partner schlagen je einen Ball ab und entscheiden danach, welchen der Bälle sie abwechselnd zu Ende spielen. Der andere Ball wird aufgenommen und zählt nicht.

Loch 7 – 12: Chapman-Vierer

Beide Partner schlagen je einen Ball ab. Danach tauschen sie die Bälle und jeder Spieler schlägt den Ball seines Partners. Erst nach dem zweiten Schlag wählen die Partner einen der beiden Bälle aus und spielen diesen abwechselnd weiter.

Loch 13 – 18: Louisiana Scramble

Beide Spieler schlagen ab und entscheiden danach, welcher der Bälle am besten liegt (markieren). Dieser muss von der Stelle an der er liegt als erster gespielt werden. Der andere Ball wird aufgehoben und innerhalb einer Scorekartenbreite vom „besten Ball“ (aber nicht näher zum Loch) gelegt. Der zweite Spieler spielt seinen Ball von dieser Position aus weiter. Danach erneut einen Ball aussuchen, von dessen Lage aus jeder seinen Ball weiterspielt.

Die gelegten Bälle müssen dabei in der gleichen Lage gespielt werden, wie der ausgewählte Ball. Liegt also der ausgewählte Ball im Bunker, Rough oder Wasserhindernis dürfen auch alle anderen Bälle beim Legen nicht aus der entsprechenden Lage herausrollen. Ebenso wird auf dem Grün verfahren, auf dem der beste Ball markiert wird und der andere Spieler von derselben Stelle spielt (Ball hinlegen). Das Loch ist beendet, sobald ein Ball des Teams eingelocht worden ist.